

3-4
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi[®]
macht Wissen lebendig

Heute gehen wir EINKAUFEN

Autor: Michael Kallauch
Illustration: Andrea Hebrock
Design: DE Ravensburger, ideo, kinetic,
Serviceplan, Romy Ebert (Spielanleitung)
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Helena Görres

Ravensburger® Spiele Nr. 00041 8



Was braucht Familie Igel für das Abendessen?

Für 1-3 Spieler von 3-4 Jahren

Heute Abend soll es bei Familie Igel leckere Pfannkuchen geben. Welche Zutaten brauchen sie dafür? Auf dem Weg zum Markt erfahren die Igelkinder, woher ihr Essen kommt: Milch geben die Kühe und Mehl wird aus goldgelben Körnern gemahlen.

Zusammen mit Eiern können leckere Pfannkuchen gebacken werden. Findest du die richtigen Marktstände, um die Zutaten zu kaufen?



Ravensburger

Liebe Eltern,
das Spiel „Heute gehen wir einkaufen“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt Wissen über den Einkauf und die Herstellung von Lebensmitteln und spielt schöne Lieder.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Heute gehen wir einkaufen“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Heute gehen wir einkaufen“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Inhalt

- 1 3 Igelfiguren mit Aufstellfüßen
- 2 3 Rucksack-Kärtchen
- 3 9 Gericht-Kärtchen
- 4 10 Nuss-Chips
- 5 27 Zutaten-Chips
- 6 1 Spielplan, zweiteilig



2



5



6



4



3



Vor dem ersten Spiel

Liebe Eltern, bitte lösen Sie die Spielmaterialien aus den Kartontafeln und entsorgen Sie die Kartonreste. Stecken Sie die Igelfiguren in die farblich passenden Aufstellfüße.

Die Steuerungszeichen

Mit der Steuerungsleiste steuerst du die wichtigsten Spielfunktionen. Du findest sie auf dem Spielplan.

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe auf das Spielmaterial, um dir kurze Informationen und Geräusche anzuhören. Du kannst Dinge auch mehrfach antippen. Probiere es einfach aus!
Lieder		Das blaue Zeichen mit der Note steht für Lieder . Tippe zuerst auf das blaue Zeichen und anschließend auf das Spielmaterial, um dir verschiedene Lieder anzuhören.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel, um ein Spiel zu starten.
Die Sterne		Mit den beiden Sternen kannst du zu Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad auswählen. Der grüne Stern steht für ein einfaches Spiel, der rote Stern für ein schwierigeres Spiel. Im Spiel beantwortest du mit den Sternen die Fragen der Tiere. Tippe auf den roten Stern für Nein, auf den grünen Stern für Ja.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir die Spielanleitung anzuhören. Wenn du ein zweites Mal auf das Zeichen tippst, erhalten deine Eltern begleitende Informationen zum Spiel.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stiftes zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um dir noch einmal anzuhören, was zuletzt abgespielt wurde.

Spielvorbereitung

Puzzelt die beiden Spielplanteile aneinander und legt sie in die Tischmitte. Ordnet die Zutaten-Chips nach den Formen Kreis, Dreieck oder Viereck und legt sie neben den Spielplan zu den entsprechenden Marktständen.



Bevor ihr ein Spiel startet, könnt ihr euch erst einmal umsehen und alle Spielmaterialien erkunden. Schaltet dazu den tiptoi-Stift ein und tippt auf das Anmelde-Zeichen auf dem Spielplan.

Jeder Spieler sucht sich eine Igelfigur aus, nimmt sich den farblich passenden Rucksack und drei Nüsse. Wählt ein Gericht-Kärtchen und legt es mit den drei benötigten Zutaten nach oben in euren Rucksack. Jetzt sind die kleinen Igel bereit für ihren ersten Einkauf!



Für eine schwierigere Alternative kann das Gericht-Kärtchen mit der Teller-Seite nach oben in den Rucksack gelegt werden. Nun müssen die Kinder überlegen, welche drei Zutaten sie für das Essen benötigen.

Informationen für Eltern

Im Spiel „Heute gehen wir einkaufen“ können – über das Info-Zeichen – begleitende Informationen für Eltern abgerufen werden. Neben allgemeinen Informationen über das Spiel gibt es Hinweise, wie das Kind unterstützt und ihm so der Einstieg in das Spiel erleichtert werden kann.

Spielablauf

Tippt auf den Würfel in der Steuerungsleiste, um das Spiel zu starten. Folgt einfach den Anweisungen des tiptoi-Stifts.

★ Beim grünen Stern wartet das einfache Spiel auf euch. Hier leitet euch tiptoi beim Einkaufen Schritt für Schritt und das Spiel endet erst, wenn alle Igelkinder ihre drei Zutaten gekauft haben.

★ Über den roten Stern startet ihr ein schwierigeres Spiel. Wer hier als Erster seine drei Zutaten gekauft hat, gewinnt. Spielst du alleine? Dann kaufe alle Zutaten ein, bevor die Marktstände schließen.

Triff Freunde

Auf dem Weg zum Markt kommt ihr an verschiedenen Tieren vorbei. Diese stellen euch



Fragen, die ihr mit Ja oder Nein über den grünen und roten Stern in der Steuerungsleiste beantwortet. Es warten Such- und Zählspiele auf euch und manchmal verkaufen euch die Tiere auch schon Zutaten.

Kaufe an den Marktständen ein

Sobald ein Spieler am Marktplatz angekommen ist, darf er sich zu Beginn seines Zuges entscheiden, bei welchem Verkäufer er in dieser Runde einkaufen möchte. Alle dreieckigen Zutaten-Chips gibt es beim Fuchs, die runden Zutaten-Chips beim Hasen und die viereckigen Zutaten-Chips beim Waschbären zu kaufen. Jede Zutat kostet eine Nuss. Die gekaufte Zutat wird in den Rucksack und die Nuss zum Verkäufer gelegt.

Spielende

Das einfache Spiel endet, wenn alle Igelkinder alle benötigten Zutaten gekauft haben. Im schwierigeren Spiel gewinnt der Spieler, der als Erster seine drei Zutaten gekauft hat. Wenn du alleine ein schwieriges Spiel spielst, kaufe die drei Zutaten, bevor die Marktstände schließen.